

LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Curso Técnico Integrado em Informática

Lucas Sampaio Leite



**INSTITUTO
FEDERAL**

Baiano

Acesso ao Beecrowd

- Acesso Beecrowd: <https://judge.beecrowd.com/>

Primeiro é necessário de inscrever.
Após a inscrição, efetuar o login.



Entrar

Login Social

 Lembrar-me (7 dias) Entrar

Acesso a turma

Acessar a guia acadêmico

Hi, lucas.sampaio.leite
lucas.sampaio.leite@gmail.com

- HOME
- PERFIL
- NEWS
- OPORTUNIDADES
- ACADEMIC**
- CONTESTS
- PROBLEMAS
- SUBMISSÕES
- RANKS
- SAIR

beecrowd 



TOP 20

- Prof.MozarSilva
- xTecna
- Murilo-Perrone
- WesleyDias
- kirito-kun
- UITS_Bangladeshi_...
- feodorv
- MayconAlves
- gduarte
- eldsmonteiro
- Nazmul_Hasan_Nihal
- GabrielPortela
- rdorneles
- policarpo
- EsraelSousa-IFCE_...
- youtube.comFelipe...
- lfvtrivelatto
- drangelp
- ljoaquim0
- EduardoTheodoro

08/05/2024 01:31

CATEGORIAS

SELECIONE UMA DAS 9 GRANDES CATEGORIAS DE PROBLEMAS PARA COMEÇAR A RESOLVER.

- 1 INICIANTE**
Problemas básicos para quem está iniciando na programação...
336 PROBLEMAS
- 2 AD-HOC**
Problemas de Simulação, Datas e Ad-Hoc no geral...
849 PROBLEMAS
- 3 STRINGS**
Palíndromos, Frequência, Ad-Hoc, LCS, Manipulação de Strings...
148 PROBLEMAS
- 4 ESTRUTURAS E BIBLIOTECAS**
Filas, Pilhas, Ordenação, Mapas...
179 PROBLEMAS
- 5 MATEMÁTICA**
Sistemas Numéricos, Número Primos, BigInteger...
269 PROBLEMAS
- 6 PARADIGMAS**
Programação Dinâmica, Busca Binária, Gulosos, Backtracking...
215 PROBLEMAS
- 7 GRAFOS**
Flood Fill, MST, SSSP, DAG, Fluxo Máximo, Árvores...
277 PROBLEMAS
- 8 GEOMETRIA COMPUTACIONAL**
Pontos e Linhas, Polígonos...
83 PROBLEMAS
- 9 SQL**
Linguagens de Consulta: Seleção, Inserção, Atualização, Criação
50 PROBLEMAS
- LISTAR TODOS**
Todos os problemas da beecrowd em um só lugar.
2406 PROBLEMAS
- AUTORES**
Todos os problemas disponíveis agrupados por autor.
342 AUTORES
- ORIGENS**
Todos os problemas agrupados por competições ou eventos.
215 ORIGENS

Acesso a turma



TOP 20

Prof.MozarSilva
xTecna
Murilo-Perrone
WesleyDias
kiritokun
UITS_Bangladeshi_...
feodorv
MayconAlves
gduarte
eldsmonteiro
Nazmul_Hasan_Nihal
GabrielPortela
rdorneles
policarpo
EsraelSousa-IFCE_...
youtube.comFelipe...
lfvtrivelatto
drangelp
ljoaquim0
EduardoTheodoro

08/05/2024 01:30

DISCIPLINAS

ACESSAR DISCIPLINA

ESTAS SÃO AS DISCIPLINAS QUE VOCÊ FOI CONVIDADO A PARTICIPAR.

NENHUMA DISCIPLINA OU GRUPO

Nenhum convite de um professor ou coach.

NENHUMA DISCIPLINA OU GRUPO

Nenhum convite de um professor ou coach.

NENHUMA DISCIPLINA OU GRUPO

Nenhum convite de um professor ou coach.

NENHUMA DISCIPLINA OU GRUPO

Nenhum convite de um professor ou coach.

NENHUMA DISCIPLINA OU GRUPO

Nenhum convite de um professor ou coach.

NENHUMA DISCIPLINA OU GRUPO

Nenhum convite de um professor ou coach.

Acessar a disciplina

Acesso a turma

Inserir o ID e chave da disciplina



ACESSAR

INSIRA A CHAVE PARA ACESSAR A DISCIPLINA

INFORMAÇÃO DA DISCIPLINA

Por favor insira o ID e a chave fornecida para acessar a disciplina.

ID DISCIPLINA

014518

CHAVE

dtPyNBt

ENTRAR



Acesso a turma



TOP 20

- xTecna
- Prof.MozarSilva
- Murilo-Perrone
- kirito-kun
- UITS_Bangladeshi_...
- WesleyDias
- feodorv
- MayconAlves
- gduarte
- eldsmonteiro
- rdorneles

DISCIPLINAS [ACESSAR DISCIPLINA](#)

ESTAS SÃO AS DISCIPLINAS QUE VOCÊ FOI CONVIDADO A PARTICIPAR.

Ano	Estudantes	Homework	Disciplina	Abrir
2025	1	0	INTEGRADO - 1º ANO - 2025.1	ABRIR
2025	28	2	SUBSEQUENTE - MÓDULO I - 2025.1	ABRIR
2024	11	1	TOPICOS AVAN. ENG. SOFTWARE 2024.1	ABRIR
2024	30	5	PROGRAMAÇÃO 1A 2024.1	ABRIR

Abriu a turma adicionada

Acesso as questões

DATA LIMITE



14 dias

03/06/2025 13:00

DISCIPLINA: Integrado - 1º ano - 2025.1
PROFESSOR: Lucas Sampaio Leite <lsl4@cin.ufpe.br>
HOMEWORK: Lista de Exercícios 01
EXERCÍCIOS: 10 problemas
INICIAR: 20/05/2025 10:20
ACEITAR: PYTHON 3.11

INSTRUÇÕES

Esta atividade deve ser realizada individualmente, utilizando exclusivamente o conteúdo abordado em sala de aula.

PROGRESSO

Progress bar

TOP 20

- xTecna
- Prof.MozarSilva
- Murilo-Perrone
- kirito-kun
- UITS_Bangladeshi_...
- WesleyDias
- feodorv
- MayconAlves
- gduarte
- eldsmonteiro
- rdorneles
- GabrielPortela
- EsraelSousa-IFCE_...

#	PROBLEMA	SUBMISSÃO	ACEITO	NÍVEL	PESO
1	1002 Área do Círculo	-	-	4	100
2	1004 Produto Simples	-	-	1	100
3	1005 Média 1	-	-	2	100
4	1007 Diferença	-	-	1	100
5	1008 Salário	-	-	2	100
6	1009 Salário com Bônus	-	-	2	100
7	1037 Intervalo	-	-	3	100
8	1048 Aumento de Salário	-	-	2	100
9	1050 DDD	-	-	2	100
10	1051 Imposto de Renda	-	-	2	100

Abrir a questão ser resolvida



Submissão da resposta

1. Conferir a linguagem de programação liberada
2. Ler o enunciado da questão
3. Observar os formatos de entrada e saída
4. Codificar
5. Enviar a resposta da questão
6. Aguardar o resultado da submissão

Hi, lucas.sampaio.leite
lucas.sampaio.leite@gmail.com

HOME PERFIL

BEE 1002

INICIANTE | NÍVEL 4 | + 4.9 PONTOS | TEMPO LIMITE BASE: 1 SEGUNDOS | LIMITE DE MEMÓRIA: 200 MB

ESTE PROBLEMA PERTENCE A LIÇÃO LISTA DE EXERCÍCIOS 01, CRIADA POR LUCAS SAMPAIO LEITE.

beecrowd | 1002

Área do Círculo

Adaptado por Neilor Tonin, URI Brasil

Timelimit: 1

A fórmula para calcular a área de uma circunferência é: $area = n \cdot raio^2$. Considerando para este problema que $n = 3.14159$:

- Efetue o cálculo da área, elevando o valor de **raio** ao quadrado e multiplicando por **n**.

Entrada

A entrada contém um valor de ponto flutuante (dupla precisão), no caso, a variável **raio**.

Saída

Apresentar a mensagem "A=" seguido pelo valor da variável **area**, conforme exemplo abaixo, com 4 casas após o ponto decimal. Utilize variáveis de dupla precisão (double). Como todos os problemas, não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá "Presentation Error".

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2.00	A=12.5664
100.64	A=31819.3103
150.00	A=70685.7750

PROBLEMA: 1002

LINGUAGEM: Python 3.11

SOURCE CODE

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2
3
4 Escreva a sua solução aqui
5 Code your solution here
6 Escriba su solución aquí
7
```

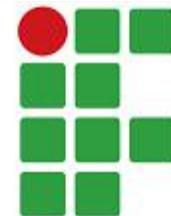
CONSTRUA A SUA SOLUÇÃO E ENVIE!

ENVIAR

LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Curso Técnico Integrado em Informática

Lucas Sampaio Leite



**INSTITUTO
FEDERAL**

Baiano