

PROJETO INTEGRADOR I

Curso Técnico Subsequente em Informática

Lucas Sampaio Leite



Contextualização...

- O que já construímos:
 - Uma visão de produto, que mostra o valor que queremos entregar e para quem (ou seja, onde queremos chegar).
 - Personas definidas, que representam nossos usuários com clareza.
- O que vamos descobrir agora:
 - O que cada usuário espera fazer com nosso sistema.
 - Quais funcionalidades são mais importantes para eles.
 - Como transformar tudo isso em tarefas claras para nossa equipe.

Contextualização...

- Se sabemos quem são os usuários e o que eles precisam, está na hora de entender como eles esperam interagir com o sistema para alcançar seus objetivos.

Contextualização...

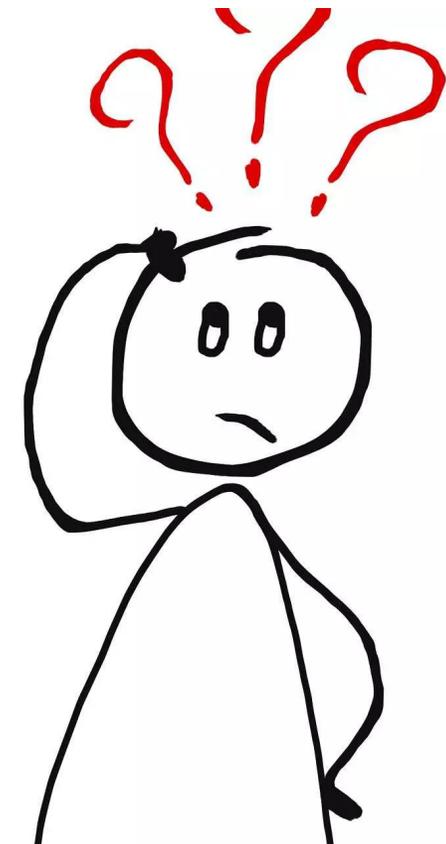
- Se sabemos quem são os usuários e o que eles precisam, está na hora de entender como eles esperam interagir com o sistema para alcançar seus objetivos.
- O que cada usuário espera conseguir fazer com o sistema que estamos desenvolvendo?

Contextualização...

- Se sabemos quem são os usuários e o que eles precisam, está na hora de entender como eles esperam interagir com o sistema para alcançar seus objetivos.
- O que cada usuário espera conseguir fazer com o sistema que estamos desenvolvendo?
- Como podemos transformar essas expectativas em funcionalidades claras para o time desenvolver?

História de usuário (user story)

- O que é uma histórias de usuário?



História de usuário (user story)

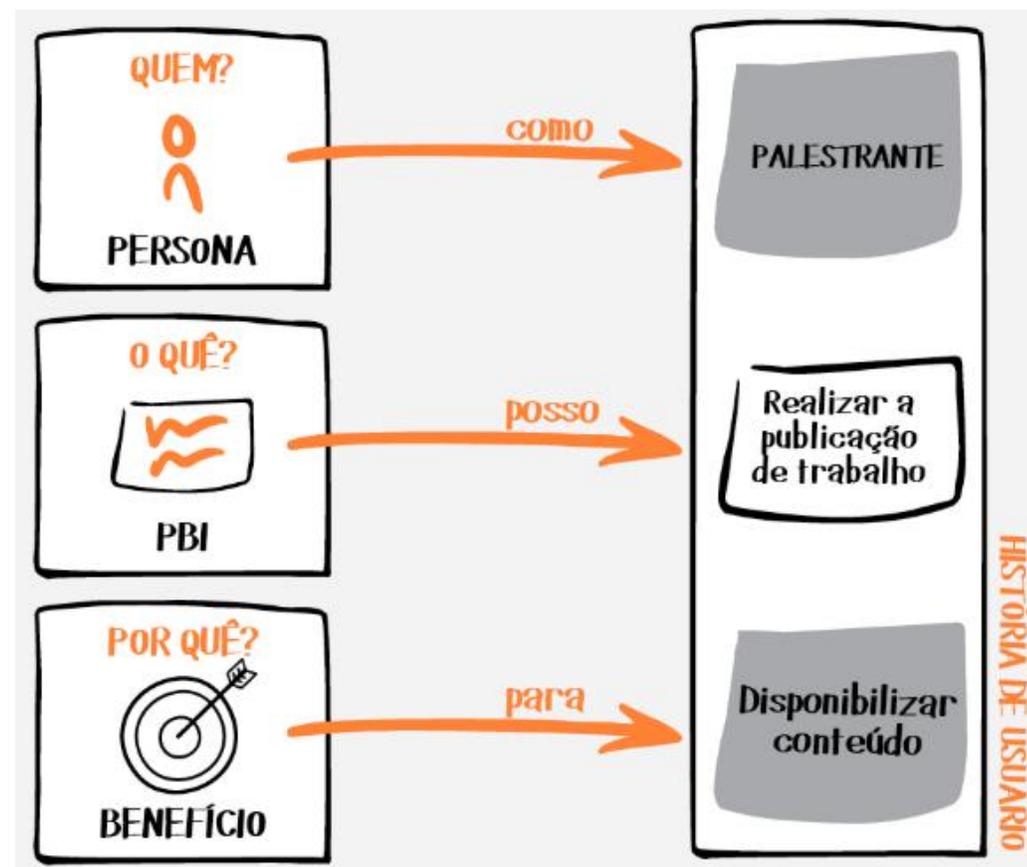
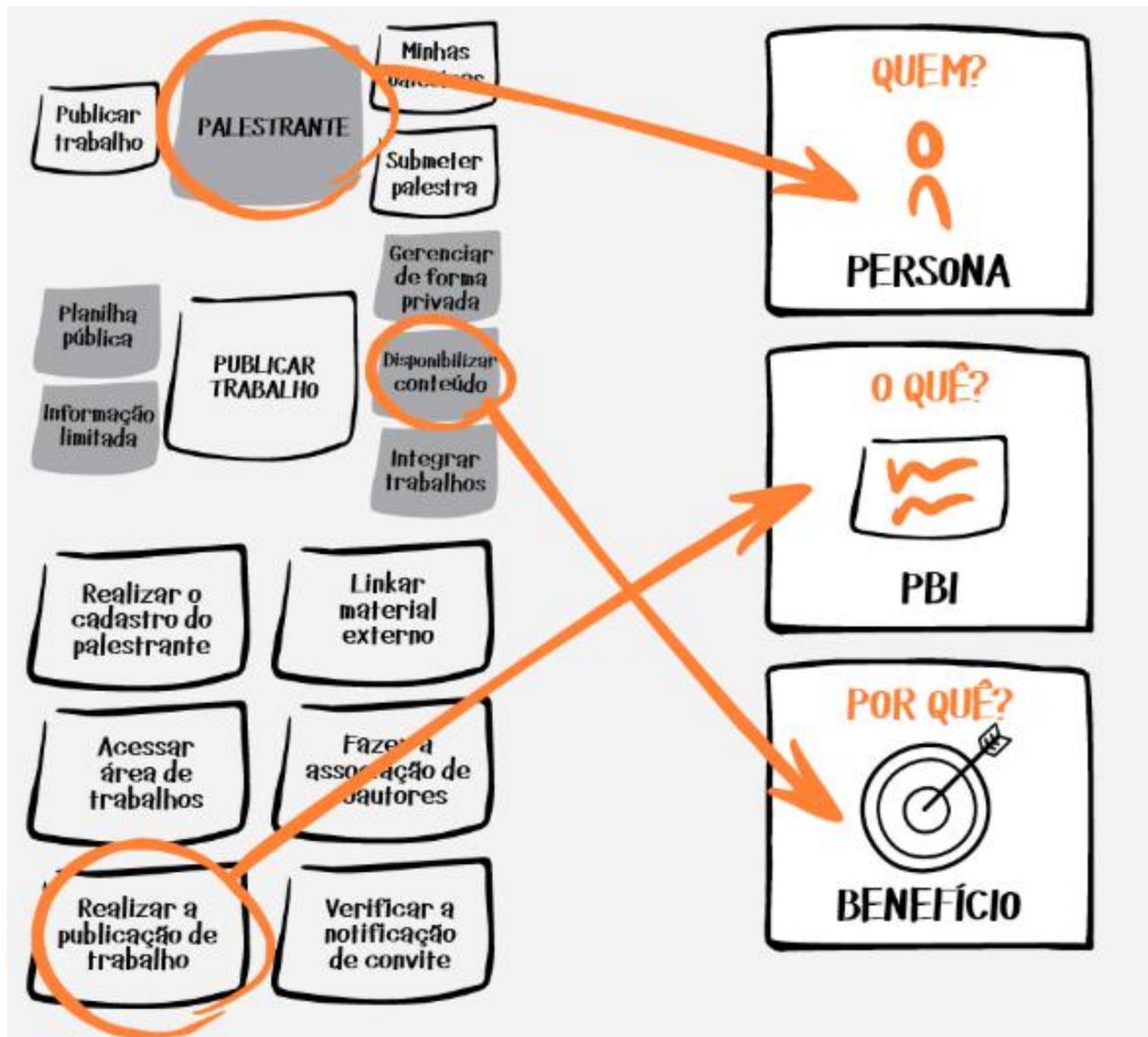
- Histórias de usuário são descrições curtas e simples de uma funcionalidade contada a partir da perspectiva de quem deseja a nova capacidade, geralmente um usuário ou cliente do sistema. (Mike Cohn, User Stories Applied)
- São pequenas descrições informais que capturam o que o usuário precisa fazer com o sistema, escritas da perspectiva do próprio usuário.

História de usuário (user story)

- Histórias de usuário são descrições curtas e simples de uma funcionalidade contada a partir da perspectiva de quem deseja a nova capacidade, geralmente um usuário ou cliente do sistema. (Mike Cohn, User Stories Applied)
- São pequenas descrições informais que capturam o que o usuário precisa fazer com o sistema, escritas da perspectiva do próprio usuário.



História de usuário (user story)



História de usuário (user story)

- Construindo uma user story:
 - Como [tipo de usuário]
 - Posso / quero / preciso [realizar algo]
 - Para que [obter um benefício]

- **Como cliente, posso visualizar meu histórico de compras para que eu possa acompanhar meus gastos.**

História de usuário (user story)

- Critérios de aceitação:
 - São condições que determinam se a história foi implementada corretamente.
 - Ajudam o time a saber quando “terminou”.
 - Facilitam testes e validação.
- Exemplo:
 - O sistema deve mostrar uma lista com as compras feitas nos últimos 6 meses.
 - O usuário deve poder filtrar por data.

Os critérios de aceitação são como um checklist para garantir que o que o usuário precisa realmente foi entregue.

História de usuário (user story)

- Exemplo de um sistema de agendamento de consultas:
 - Como paciente, **quero** agendar uma consulta pelo app **para** evitar filas e deslocamentos desnecessários.
- Critérios de aceitação:
 - O paciente pode escolher data, hora e médico.
 - O sistema envia confirmação por e-mail.

Os critérios de aceitação devem trazer uma validação clara e verificável!!!

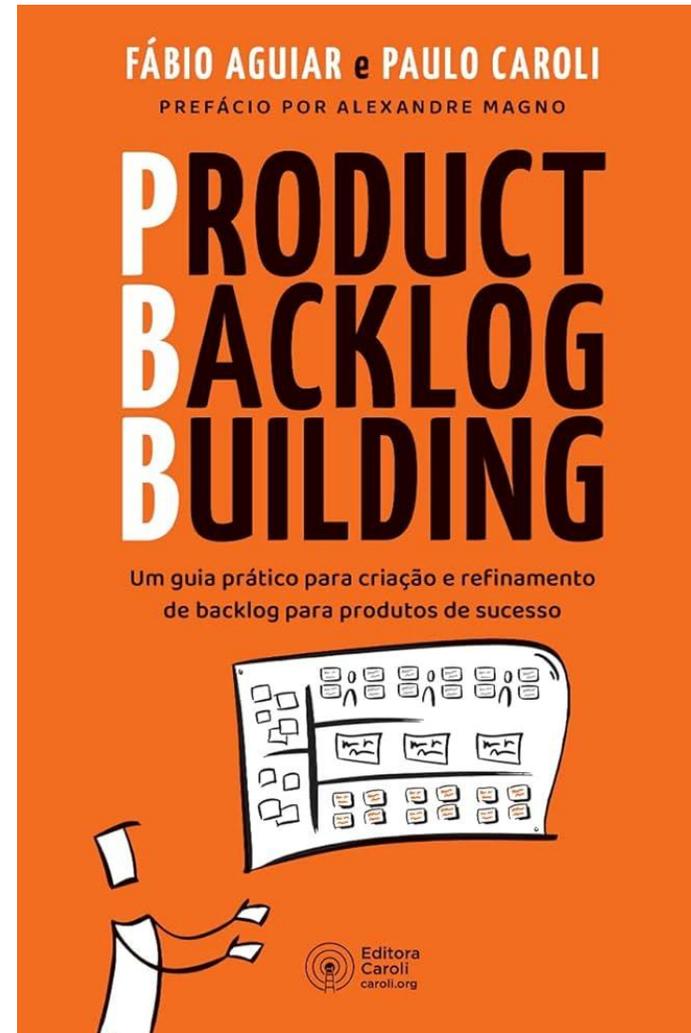
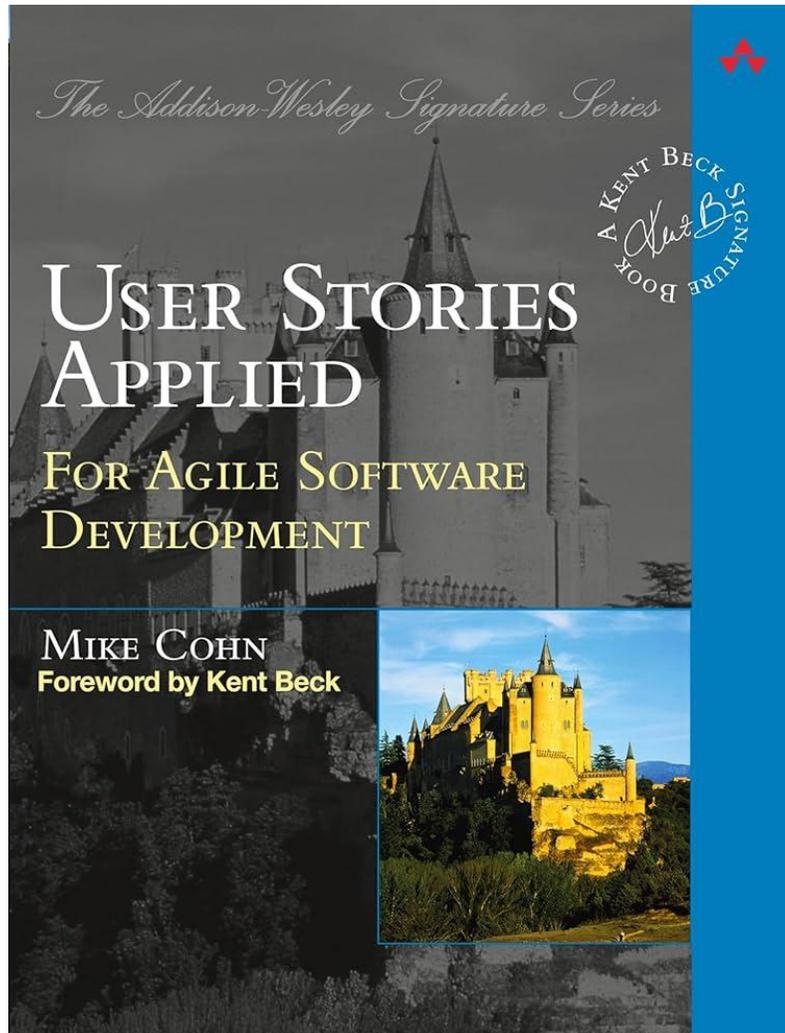
História de usuário (user story)

- Porque usar histórias de usuário:
 - Linguagem acessível para todos os envolvidos;
 - Foco na necessidade do usuário, não na tecnologia;
 - Favorece a priorização e organização do backlog;
 - Estimula a colaboração entre equipe e cliente.

Exercícios

- Cada grupo deverá escrever as histórias de usuário que representem as principais funcionalidades do projeto que está desenvolvendo (mínimo 3 histórias).
- Orientações:
 - Usem o modelo padrão: Como [tipo de usuário], posso/quero/preciso [realizar algo] para [obter um benefício].
 - Para cada história, escrevam pelo menos 1 critério de aceitação, que indique o que deve estar presente para que a funcionalidade seja considerada pronta.
 - Sejam objetivos, pensem nas necessidades reais dos usuários e no que o sistema precisa permitir que eles façam.

Referências



Dúvidas



PROJETO INTEGRADOR I

Curso Técnico Subsequente em Informática

Lucas Sampaio Leite

