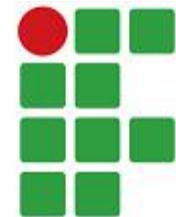


# PROGRAMAÇÃO I

Curso Técnico Subsequente em Informática

Lucas Sampaio Leite



**INSTITUTO  
FEDERAL**

Baiano

# Operadores aritméticos

Operação	Operador
Adição	+
Subtração	-
Multiplicação	*
Divisão	/

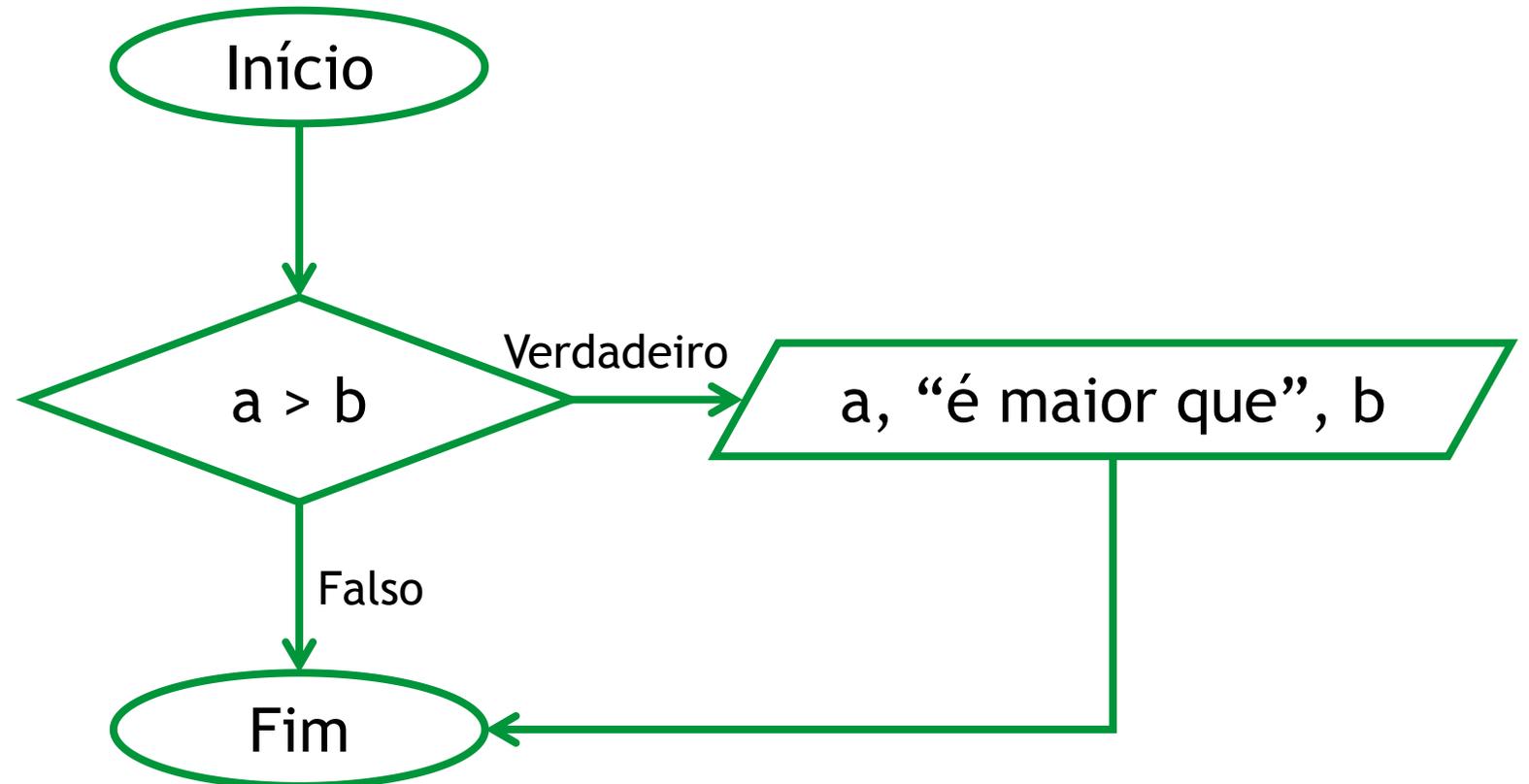
# Operadores aritméticos

Operação	Operador
Exponenciação	**
Parte inteira do resultado da divisão	//
Módulo	%

# Ordem de precedência dos operadores aritméticos

Operador	Ordem de resolução na expressão
()	1°
**	2°
*, /, //, %	3°
+, -	4°

# Estruturas condicionais



## Estruturas condicionais

- Comandos condicionais permitem controlar o fluxo de execução de um programa, escolhendo qual instrução deve ser executada a seguir.
- A execução de uma instrução depende do resultado de uma condição, representada por uma expressão booleana.
  - Expressões booleanas são aquelas que resultam em Verdadeiro (True) ou Falso (False).
- Essas expressões podem ser construídas com o uso de operadores relacionais e operadores lógicos:
  - Operadores relacionais são utilizados para realizar comparações (como ==, !=, <, >, <=, >=).
  - Operadores lógicos permitem combinar expressões booleanas, aplicando lógica (and, or, not).

# Operadores relacionais

Operador	Referente a:
==	Igual a
!=	Diferente
>=	Maior ou igual
>	Maior que
<	Menor que
<=	Menor ou igual

# Operadores lógicos

Operador	Referente a:
and	e
or	ou
not	não

# Operadores lógicos

- and (E lógico):
  - O resultado é verdadeiro apenas se todos os operandos forem verdadeiros.
  - Se algum operando for falso, o resultado será falso.
- or (OU lógico):
  - O resultado é verdadeiro se pelo menos um dos operandos for verdadeiro.
  - O resultado será falso apenas se todos os operandos forem falsos.
- not (negação):
  - Inverte o valor lógico de uma proposição.
  - Se a proposição for verdadeira, torna-se falsa.
  - Se for falsa, torna-se verdadeira.

# Tabela verdade

a	b	a and b	a or b	not a
True	True	True	True	False
True	False	False	True	False
False	True	False	True	True
False	False	False	False	True

# Operadores lógicos

- O que será impresso?

```
main.py > ...  
1 a = True  
2 b = False  
3 c = a and b  
4 d = a or b  
5 print(c)  
6 print(d)  
7 print(not(c))  
8 print(not(d))
```

```
teste.py > ...  
1 c = 23  
2 d = 27  
3 a = (c < 20) or (d > c)  
4 b = (c < 20) and (d < c)  
5 print('a= {}; b= {}'.format(a, b))
```

## Estruturas condicionais (if)

- O comando if é uma estrutura condicional que permite executar um bloco de código apenas se uma determinada condição booleana for verdadeira.

- Sintaxe: 

```
if <condição>:  
    bloco verdadeiro
```

```
numero = int(input("Digite um número: "))  
  
if numero%2 == 0:  
    print(f"{numero} é par.")  
  
if numero%2 == 1:  
    print(f"{numero} é ímpar.")
```

# Estruturas condicionais (if)

```
idade = 17  
  
if idade >= 16:  
    print("Você está apto a votar.")
```



Você está apto a votar.

## Estruturas condicionais (if-else)

- O comando else é usado junto com o if para definir um bloco alternativo de código que será executado caso a condição do if seja falsa.

- Sintaxe:

```
if <condição>:  
    bloco verdadeiro  
else:  
    bloco falso
```

```
numero = int(input("Digite um número: "))  
  
if numero%2 == 0:  
    print(f"{numero} é par.")  
else:  
    print(f"{numero} é ímpar.")
```

# Estruturas condicionais (if-else)

```
idade = 15

if idade >= 16:
    print("Você está apto a votar.")
else:
    print("Você ainda não pode votar.")
```



Você ainda não pode votar.

## Estruturas condicionais (if-elif-else)

- O comando elif (abreviação de "else if") é utilizado para testar múltiplas condições em uma estrutura condicional. Ele é avaliado somente se o if anterior for falso, e seu bloco será executado se a condição do elif for verdadeira.

```
main.py > ...  
1 a = 5  
2 if a > 0:  
3     print('valor positivo')  
4 else:  
5     if a < 0:  
6         print('valor negativo')  
7     else:  
8         print('valor nulo')
```



```
main.py > ...  
1 a = 5  
2 if a > 0:  
3     print('valor positivo')  
4 elif a < 0:  
5     print('valor negativo')  
6 else:  
7     print('valor nulo')
```

# Estruturas condicionais (if-elif-else)

```
num1 = int(input("Digite o primeiro número: "))
num2 = int(input("Digite o segundo número: "))

if num1 == num2:
    print("Os números digitados são iguais.")
elif num1 > num2:
    print("O primeiro número é maior que o segundo.")
else:
    print("O segundo número é maior que o primeiro.")
```

## Estruturas condicionais (if-elif-else)

```
nota = 7.5

if nota >= 9:
    print("Excelente desempenho!")
elif nota >= 7:
    print("Bom trabalho!")
elif nota >= 5:
    print("Você passou, mas pode melhorar.")
else:
    print("Reprovado. Estude mais para a próxima.")
```



Bom trabalho!

## Exercícios rápidos

- Leia a idade e o tempo de serviço de um trabalhador e escreva se ele pode ou não se aposentar. As condições para aposentadoria são:
  - Ter pelo menos 65 anos,
  - Ou ter trabalhado pelo menos 30 anos,
  - Ou ter pelo menos 60 anos e trabalhado pelo menos 25 anos.

## Exercícios rápidos

- Faça um programa que leia 2 notas de um aluno, verifique se as notas são válidas e exiba na tela a média destas notas. Uma nota válida deve ser, obrigatoriamente, um valor entre 0.0 e 10.0, onde caso a nota não possua um valor válido, este fato deve ser informado ao usuário e o programa termina.

## Estruturas de repetição

- Perceba o seguinte: em muitos casos, precisamos executar os mesmos comandos várias vezes, como ao calcular a média de uma turma inteira.
- Repetir o código manualmente seria ineficiente e cansativo.
- As linguagens de programação oferecem mecanismos que automatizam repetições, conhecidos como estruturas de repetição ou, em inglês, loops.
- No Python, contamos com duas principais formas de criar repetições:
  - `while` → ideal para quando não sabemos quantas vezes o código deve se repetir.
  - `for` → perfeito para repetições com quantidade conhecida ou ao percorrer coleções (como listas).

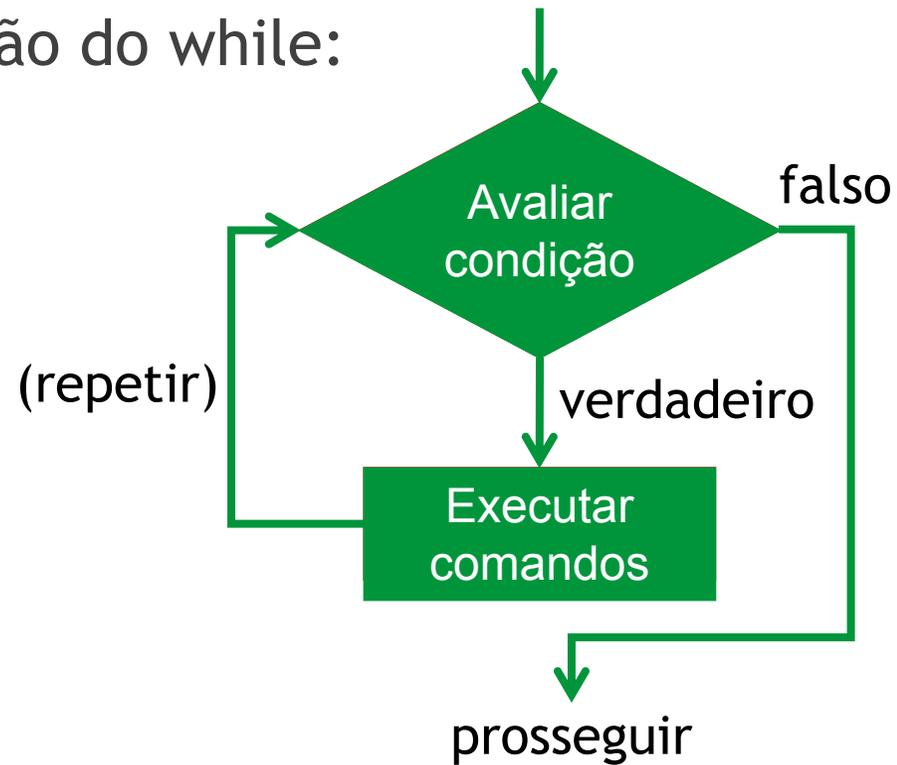
## Estruturas de repetição

- Repetição condicional: executa um bloco de código enquanto uma condição lógica for verdadeira.
  - Utilizamos o comando while.
- Repetição contável: executa um bloco de código um número definido de vezes, geralmente com base em um contador.
  - Utilizamos o comando for.



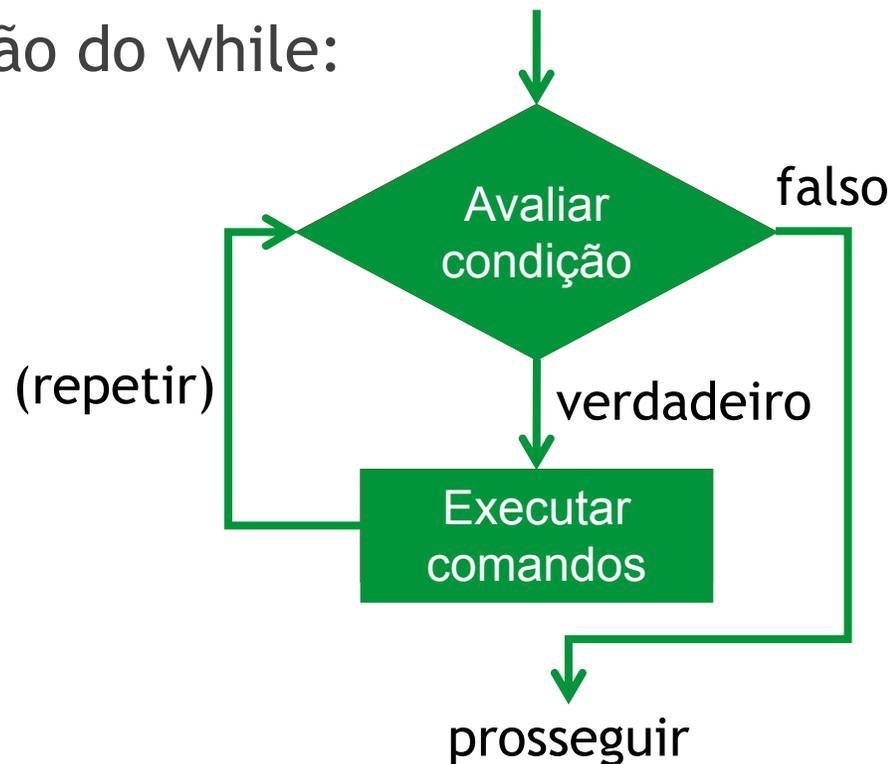
## Estruturas de repetição (while)

- Fluxograma de representação do while:



## Estruturas de repetição (while)

- Fluxograma de representação do while:



Observe que há a possibilidade de nunca se executar os comandos caso a primeira avaliação da condição já resulte em falso.

## Estruturas de repetição (while)

- A estrutura while possui a seguinte sintaxe:

```
while <condição>:  
    comandos
```

- Podemos interpretar assim: “Enquanto a condição booleana for verdadeira, execute o bloco de comandos abaixo.”
- Isso significa que o bloco de código será repetido sempre que a condição for verdadeira.

## Estruturas de repetição (while)

- A estrutura while possui a seguinte sintaxe:

```
while <condição>:  
    comandos
```

- Podemos interpretar assim: “Enquanto a condição booleana for verdadeira, execute o bloco de comandos abaixo.”
- Isso significa que o bloco de código será repetido sempre que a condição for verdadeira.

### Atenção!

Algo dentro do laço deve alterar o valor da condição, caso contrário o laço nunca será interrompido – e o programa pode entrar em um loop infinito.

## Estruturas de repetição (while)

Comando antes do while

Condição do while

Bloco de comandos do  
while ("Corpo do laço")

Comando após o while

```
contador = 1
while contador < 10:
    print(f"Contando: {contador}")
    contador += 1
print("Contagem encerrada")
```

## Estruturas de repetição (while)

```
contador = 1

while contador < 10:
    print(f"Contando: {contador}")
    contador += 1
print("Contagem encerrada")
```

Qual a saída do  
programa?

## Estruturas de repetição (while)

```
contador = 1

while contador < 10:
    print(f"Contando: {contador}")
    contador += 1
print("Contagem encerrada")
```



```
Contando: 1
Contando: 2
Contando: 3
Contando: 4
Contando: 5
Contando: 6
Contando: 7
Contando: 8
Contando: 9
Contagem encerrada
```

Qual a saída do  
programa?

## Estruturas de repetição (while)

```
contador = 0

while contador <= 50:
    print(contador)
    contador = contador + 5

print("Contagem encerrada")
```

Qual a saída do  
programa?

## Estruturas de repetição (while)

```
contador = 0

while contador <= 50:
    print(contador)
    contador = contador + 5

print("Contagem encerrada")
```



```
0
5
10
15
20
25
30
35
40
45
50
Contagem encerrada
```

Qual a saída do  
programa?

## Estruturas de repetição (while)

```
i = 1  
while i != i:  
    print(i)  
    i += 1
```

Qual a saída do  
programa?

## Estruturas de repetição (while)

```
i = 1  
while i != i:  
    print(i)  
    i += 1
```



A execução do programa  
nunca vai entrar na repetição  
(no laço).  
Condição será sempre false!!!

Qual a saída do  
programa?

## Estruturas de repetição (while)

```
i = 1
while i == i:
    print(i)
    i += 1
```

Qual a saída do programa?

## Estruturas de repetição (while)

```
i = 1  
while i == i:  
    print(i)  
    i += 1
```



A execução do programa  
entra na repetição e nunca  
sai dela (laço infinito).

Condição será sempre True!!!

Qual a saída do  
programa?

## Estruturas de repetição (while)

```
senha_correta = "python123"  
tentativa = input("Digite a senha: ")  
  
while tentativa != senha_correta:  
    print("Senha incorreta. Tente novamente.")  
    tentativa = input("Digite a senha: ")  
  
print("Acesso liberado!")
```

O que o programa faz?

## Estruturas de repetição (while)

```
senha_correta = "python123"  
tentativa = input("Digite a senha: ")  
  
while tentativa != senha_correta:  
    print("Senha incorreta. Tente novamente.")  
    tentativa = input("Digite a senha: ")  
  
print("Acesso liberado!")
```



```
Digite a senha: python321  
Senha incorreta. Tente novamente.  
Digite a senha: python  
Senha incorreta. Tente novamente.  
Digite a senha: python123  
Acesso liberado!
```

## Estruturas de repetição (while)

- Outros exemplos:

```
i = 10  
while i >= 0:  
    print(i)  
    i -= 2
```

Qual a saída do  
programa?

# Estruturas de repetição (while)

- Outros exemplos:

```
i = 10  
while i >= 0:  
    print(i)  
    i -= 2
```



```
10  
8  
6  
4  
2  
0
```

## Estruturas de repetição (while)

- Outros exemplos:

```
i = 10
while i >= 0:
    print(i)
    i -= 2
```



```
10
8
6
4
2
0
```

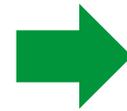
Qual a saída do programa?

```
a = 0
b = 2
while a <= b:
    print(f"{a} <= {b}")
    a += 1
```

# Estruturas de repetição (while)

- Outros exemplos:

```
i = 10
while i >= 0:
    print(i)
    i -= 2
```



```
10
8
6
4
2
0
```

```
a = 0
b = 2
while a <= b:
    print(f"{a} <= {b}")
    a += 1
```



```
0 <= 2
1 <= 2
2 <= 2
```

## Estruturas de repetição (while)

- Resolução do problema das médias com a estrutura de repetição while:

```
repetir = True

while repetir:
    nota1 = float(input("Digite a primeira nota do aluno: "))
    nota2 = float(input("Digite a segunda nota do aluno: "))
    nota3 = float(input("Digite a terceira nota do aluno: "))

    media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3

    print(f"A média do aluno é: {media:.2f}")

    resposta = input("Deseja calcular uma nova média? (s/n): ")
    if resposta == "n":
        repetir = False
```

## Exercícios rápidos

- Peça ao usuário para digitar vários números positivos.
- Quando um número negativo for digitado, o loop deve parar.
- Calcule e exiba a média dos números positivos digitados.

## Exercícios rápidos

- Peça ao usuário um número inteiro positivo.
- Use while para exibir o número invertido.
- Exemplo:
  - Digite um número: 1234
  - Saída: 4321

## Estruturas de repetição (for)

- O for é uma estrutura de repetição, assim como o while, mas costuma ser mais usada quando se sabe exatamente quantas vezes o bloco de código deve ser executado.
- Sintaxe do for com a função range(): 

```
for i in range(<n>):  
    comandos
```
- A função range() gera uma sequência de números inteiros e é muito usada com o for para repetir algo várias vezes ou iterar com base em contadores.
- Ao utilizar range(n), a variável de controle (geralmente chamada de i) começa com o valor 0 e é incrementada de 1 em 1 até atingir n - 1.

## Estruturas de repetição (for)

- Sintaxe do for com a função range():

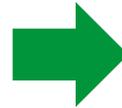
```
for i in range(<n>):  
    comandos
```

- Para usar o for, é sempre necessário indicar uma variável iteradora, que assumirá um valor diferente a cada repetição do laço.
- Também é necessário indicar os limites de iteração, ou seja, de onde a contagem começa, onde termina e, se desejado, o valor do passo (incremento ou decremento).

## Estruturas de repetição (for)

- Exemplo:

```
for i in range(5):  
    print(i)
```



```
0  
1  
2  
3  
4
```

Neste caso, o laço for imprime na tela o valor atual de *i* a cada iteração. A variável *i* começa em 0 e é incrementada de um em um até atingir o valor 4.

## Estruturas de repetição (for)

- É possível definir um valor inicial diferente de 0 para a contagem.
- Para isso, basta utilizar a função range() com dois parâmetros: o valor inicial e o valor final.
- Sintaxe do for com a função range():

```
for i in range(<início>, <fim>):  
    comandos
```

## Estruturas de repetição (for)

- É possível definir um valor inicial diferente de 0 para a contagem.
- Para isso, basta utilizar a função `range()` com dois parâmetros: o valor inicial e o valor final.
- Sintaxe do for com a função `range()`:

```
for i in range(<início>, <fim>):  
    comandos
```

- Exemplo:

```
for i in range(2, 6):  
    print(i)
```



```
2  
3  
4  
5
```

Neste caso, o laço for imprime na tela o valor de `i` a cada iteração. A variável `i` inicia em 2 e é incrementada de um em um até atingir o valor 5.

## Estruturas de repetição (for)

- A função `range()` também pode ser usada para controlar a execução do laço `for`, utilizando três parâmetros: `range(m, n, p)`.
- Essa forma gera uma sequência de números inteiros que começa em `m`, vai até `n - 1` e é incrementada de `p` em `p`.

```
m = 1
n = 100
p = 2
for i in range(m, n, p):
    print(i)
```



```
for i in range(1, 100, 2):
    print(i)
```

O que será impresso?

## Estruturas de repetição (for)

- Também é possível utilizar um passo negativo na função range() para fazer a contagem regressiva, ou seja, contar de trás para frente.

• Exemplo:

```
for i in range(5, 0, -1):  
    print(i)
```

O que será impresso?

## Estruturas de repetição (for)

- Também é possível utilizar um passo negativo na função range() para fazer a contagem regressiva, ou seja, contar de trás para frente.

- Exemplo:

```
for i in range(5, 0, -1):  
    print(i)
```



```
5  
4  
3  
2  
1
```

## Estruturas de repetição (for)

- A variável iteradora também pode assumir diretamente os valores de uma string ou dos elementos de uma lista:

- Exemplo:

```
string = "Programação é 10"  
  
for char in string:  
    print(char)
```



P  
r  
o  
g  
r  
a  
m  
a  
ç  
ã  
o  
  
é  
  
1  
0

## Estruturas de repetição (for)

- A variável iteradora também pode assumir diretamente os valores de uma string ou dos elementos de uma lista:

- Exemplo:

```
lista = [2, 4, 6.5, 8, 10]

for elemento in lista:
    print(elemento)
```



```
2
4
6.5
8
10
```

## Estruturas de repetição (for)

- Pode-se usar `range(len(lista))` para percorrer a lista acessando os elementos por seus índices.

• Exemplo: `nomes = ["Ana", "Carlos", "Maria", "João"]`

```
for i in range(len(nomes)):  
    print(f"Índice {i}: {nomes[i]}")
```



```
Índice 0: Ana  
Índice 1: Carlos  
Índice 2: Maria  
Índice 3: João
```

## Estruturas de repetição (for)

- Pode-se usar `enumerate(lista)` para percorrer a lista obtendo simultaneamente índice e valor.

- Exemplo:

```
nomes = ["Ana", "Carlos", "Maria", "João"]  
  
for i, nome in enumerate(nomes):  
    print(f"Índice {i}: {nome}")
```



```
Índice 0: Ana  
Índice 1: Carlos  
Índice 2: Maria  
Índice 3: João
```

## Exercícios rápidos

- Strings, assim como listas, são sequências (iteráveis). Portanto, é possível percorrer seus caracteres tanto acessando-os pelos índices quanto utilizando a função `enumerate`. Crie uma string e percorra todos os caracteres empregando as duas abordagens.

## Exercícios rápidos

- Escreva um programa que leia um número inteiro positivo  $N$  e calcule a soma de todos os números pares de 1 até  $N$  (inclusive).

# Exercícios rápidos

- Peça ao usuário para digitar uma palavra e mostre-a invertida usando apenas um laço for.

## Exercícios rápidos

- Escreva um programa que leia dois números inteiros  $a$  e  $b$  e exiba todos os números primos entre  $a$  e  $b$  utilizando for.

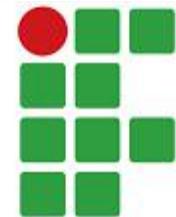
# Dúvidas



# PROGRAMAÇÃO I

Curso Técnico Subsequente em Informática

Lucas Sampaio Leite



**INSTITUTO  
FEDERAL**

Baiano