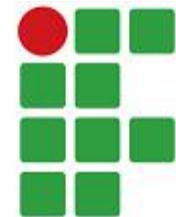


PROGRAMAÇÃO I

Curso Técnico Subsequente em Informática

Lucas Sampaio Leite



**INSTITUTO
FEDERAL**

Baiano

Exercícios

1. Escreva uma função que recebe um número como parâmetro e para cada número menor que o parâmetro, a função imprime "Fizz" se o número for múltiplo de três, imprime "Buzz" se o número for múltiplo de cinco, e imprime "FizzBuzz" se o número for múltiplo de três e cinco. Caso o número não seja múltiplo nem de três nem de cinco, ele deve ser impresso.
2. Crie um programa em Python que defina uma função capaz de calcular a potência a^b para valores inteiros de a e b informados pelo usuário. A função não deve usar o operador ** nem funções da biblioteca math. Em seguida, chame a função e exiba o resultado.
3. Faça uma função que retorne a quantidade de dígitos de um determinado número inteiro informado pelo usuário. Não realize conversão de tipos.

Exercícios

4. Escreva uma função que receba dois números e retorne True se o primeiro número for múltiplo do segundo. Valores esperados: $\text{múltiplo}(8, 4) = \text{True}$; $\text{múltiplo}(7, 3) = \text{False}$; $\text{múltiplo}(5, 5) = \text{True}$.
5. Escreva uma função que recebe como entrada um número n e imprime todas as potências de 2 menores ou iguais a n .

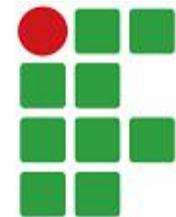
Dúvidas



PROGRAMAÇÃO I

Curso Técnico Subsequente em Informática

Lucas Sampaio Leite



**INSTITUTO
FEDERAL**

Baiano