# PROGRAMAÇÃO WEB II

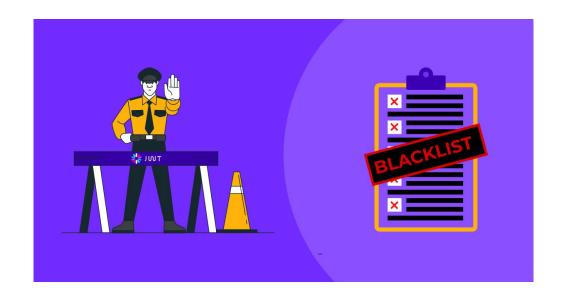
Curso Técnico Integrado em Informática Lucas Sampaio Leite



## Resolução do exercício...



- Implemente a funcionalidade de logout:
  - Blacklist de tokens: Esta abordagem mantém uma lista de tokens revogados (em memória, Redis ou bancos de dados tradicionais).
  - Durante o processo de logout, o token ativo é adicionado a essa lista.
  - Em cada requisição a rotas protegidas, o sistema deve verificar se o token está presente na blacklist. Caso esteja, ele é considerado inválido.





```
jwt blacklist = set()
@jwt.token in blocklist loader
def check if token revoked(jwt header, jwt payload):
    jti = jwt payload["jti"]
    return jti in jwt blacklist
@app.post("/logout")
@jwt required()
def logout():
    jti = get jwt()["jti"]
    jwt blacklist.add(jti)
    return {"msg": "Logout realizado com sucesso"}, HTTPStatus.OK
```



@app.post("/logout")
@jwt\_required()
def logout():
 jti = get\_jwt()["jti"
 jwt\_blacklist.add(jti)
 return {"msg": "Logout

uma função de verificação automática. Sempre que o Flask-JWT-Extended recebe um token (em qualquer rota protegida com @jwt\_required()), ele chama essa função para verificar se o token foi revogado.

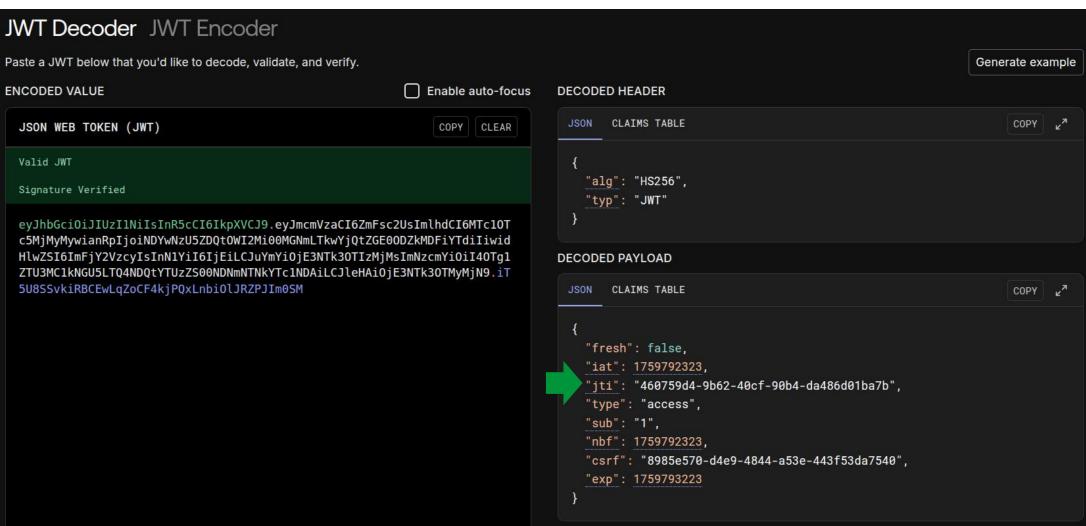
return {"msg": "Logout realizado com sucesso"}, HTTPStatus.OK



```
jwt blacklist = set()
@jwt.token in blocklist loader
def check if token revoked(jwt header, jwt payload):
    jti = jwt payload["jti"] <----</pre>
    return jti in jwt blacklist
                                  O parâmetro jwt_payload contém os dados
                                           decodificados do token.
@app.post("/logout")
                            A chave "jti" (JWT ID) é um identificador único gerado
@jwt required()
                                      automaticamente para cada token.
def logout():
    jti = get jwt()["jti"] <</pre>
    jwt blacklist.add(jti)
```

return {"msg": "Logout realizado com sucesso"}, HTTPStatus.OK

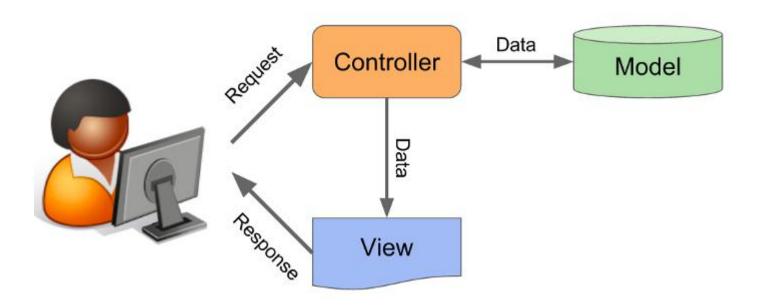




#### **MVC**



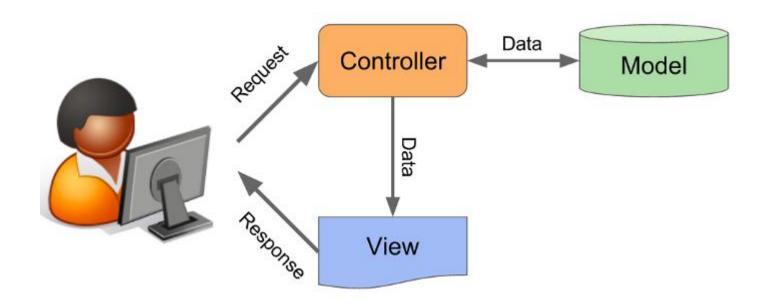
• O MVC (Model-View-Controller) é um padrão de arquitetura que organiza a aplicação em três camadas principais: Model, View e Controller.



#### **MVC**



• O MVC (Model-View-Controller) é um padrão de arquitetura que organiza a aplicação em três camadas principais: Model, View e Controller.



No nosso projeto Flask, mesmo sendo uma API REST (sem páginas HTML tradicionais), essa separação continua existindo, só que de forma adaptada.

## Model (Modelo)



- Representa os dados e as regras de negócio da aplicação.
  - Em um projeto Flask, geralmente fica na pasta models/ (user.py, role.py, post.py).
- Responsabilidade: definir as tabelas do banco, os atributos e regras:
  - ex.: senha criptografada, relacionamento entre usuário e role.
- Exemplo:
  - models/user.py define o modelo User, com atributos (username, email, password\_hash) e métodos (set\_password, check\_password).

## View (Visão)



- É a camada responsável por mostrar a resposta ao usuário.
  - Em uma API REST, a View não é HTML, mas sim o JSON retornado nos endpoints.
- Responsabilidade: apenas exibir dados de forma compreensível, sem lógica de negócio.
- Exemplo:
  - O endpoint /auth/login retorna um JSON com o access\_token ou uma mensagem de erro.

## **Controller (Controlador)**



- É a camada que liga a View ao Model, processando requisições e decidindo o que fazer.
  - Ex.: os blueprints na pasta controllers/ (auth.py, user.py, roles.py).
- Responsabilidade:
  - Receber a requisição HTTP (ex.: POST /auth/login).
  - Chamar os models quando necessário (ex.: buscar usuário no banco).
  - Retornar a resposta para a camada View.
- Exemplo:
  - No controllers/user.py, a função create\_user() recebe dados do usuário, cria um novo User no banco e retorna a resposta formatada pela View.

#### Fluxo no projeto



- Como funciona o fluxo no MVC?
  - 1. O usuário (ex.: cliente via Postman, frontend React, etc.) envia uma requisição POST /users.
  - 2. A View (resposta JSON) ainda não existe. Primeiro a requisição chega no Controller (user.py).
  - 3. O Controller processa os dados, cria uma instância do Model User e salva no banco de dados.
  - 4. O Model confirma a persistência do novo usuário.
  - 5. O Controller decide qual resposta retornar e a delega para a View (views/user.py).
  - 6. A View se concretiza no JSON enviado ao cliente, com as informações do usuário recém-criado e uma mensagem de sucesso.

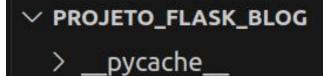
## Benefícios do MVC no projeto



- Separação de responsabilidades:
  - models/ → só regras de dados e persistência (ORM, validações, relacionamentos).
  - views/  $\rightarrow$  só regras de apresentação da resposta (formatação do que vai ser devolvido ao cliente, geralmente JSON).
  - controllers/ → só regras de entrada/saída (receber requisição HTTP, chamar models, decidir a lógica do fluxo).
  - extensions/  $\rightarrow$  só inicialização de bibliotecas externas (SQLAlchemy, JWT, etc.).
- Reuso: o mesmo User pode ser usado em endpoints diferentes (auth e user).
- Organização: facilita manutenção, testes e futuras expansões.

#### Aplicando MVC ao projeto





- > controllers
  - > extensions
  - > instance
- > models
- > views
- .gitignore
- application.py
- **≡** Pipfile
- {} Pipfile.lock

#### Aplicando MVC ao projeto

#### ✓ PROJETO\_FLASK\_BLOG

- > \_\_pycache\_\_
- > controllers
  - > extensions
- > instance
- > models
- > views
  - gitignore
- application.py
- **≡** Pipfile
- {} Pipfile.lock



- ∨ PROJETO\_FLASK\_BLOG
  - > \_\_pycache\_\_
  - ∨ controllers
    - > \_\_pycache\_\_
  - auth.py
  - roles.py
  - user.py
  - > extensions
  - > instance
  - ∨ models
  - \_\_init\_\_.py
  - post.py
  - role.py
  - user.py
  - ∨ views
  - \_\_init\_\_.py
  - role\_view.py
  - 🕏 user\_view.py
  - .gitignore
- application.py
- **≡** Pipfile
- {} Pipfile.lock



## **Dúvidas**





# PROGRAMAÇÃO WEB II

Curso Técnico Integrado em Informática Lucas Sampaio Leite

